


I. OGÓLNE INFORMACJE PODSTAWOWE O PRZEDMIOCIE (MODULE)								
Technologie informatyczne								
Nazwa jednostki organizacyjnej prowadzącej kierunek:			 Akademia ANSiM		Akademia Nauk Społecznych i Medycznych w Lublinie <small>Akademia Nauk Stosowanych</small> Wydział Nauk Społecznych			
Nazwa kierunku studiów, poziom kształcenia:			Praca socjalna – studia I stopnia					
Profil kształcenia:			PRAKTYCZNY					
Nazwa specjalności:			Nie dotyczy					
Rodzaj modułu kształcenia: (wskazać właściwe)			Ogólny					
Rok / Semestr:			I / 1-2					
Osoba koordynująca przedmiot:			Mgr Mirosław Bernat					
Wymagania wstępne (wynikające z następstwa przedmiotów):			Podstawowa znajomość obsługi komputera					
II. FORMY ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH ORAZ WYMIAR GODZIN								
	Wykład	Ćwiczenia	Konwersatorium	Laboratorium	Warsztaty	Seminarium	Praktyki	Suma godzin
Studia stacjonarne								
Studia niestacjonarne		20						50
III. METODY REALIZACJI ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH								
Formy zajęć			Metody dydaktyczne					
Ćwiczenia			Zajęcia (zadania) praktyczne w laboratorium komputerowym z wykorzystaniem komputerów oraz niezbędnego oprogramowania: system operacyjny oraz pakiet programów do edycji tekstu, obliczeń, tworzenia baz danych, metoda projektowa					
IV. PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ Z ODNIESIEM DO EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA KIERUNKU I OBSZARÓW								
Lp.	Opis przedmiotowych efektów uczenia się						Odniesienie do efektu kierunkowego	
Wiedza:								
P_W01	Zna i rozumie w zaawansowanym stopniu oprogramowanie systemowe i użytkowe oraz jego możliwości wykorzystania w praktyce .						PS1P_W18	
P_W02	Zna i rozumie w zaawansowanym stopniu funkcjonowanie komputera w sieci i najważniejsze technologie internetowe.						PS1P_W18	
Umiejętności:								
P_U01	Potrafi wykorzystywać komputer w zakresie studiowanego kierunku/specjalności						PS1P_U10 PS1P_U14	
P_U02	Potrafi wykorzystywać komputer w zakresie narzędzi komunikacji internetowej i wyszukiwania informacji w Internecie.						PS1P_U10 PS1P_U14	
Kompetencje społeczne:								
P_K01	Jest gotów wskazać wagę technologii informacyjnych we współczesnym świecie.						PS1P_K03	
V. TREŚCI KSZTAŁCENIA								
Lp.	Ćwiczenia						Odniesienie do przedmiotowych efektów uczenia się	
T1	Architektura komputera. Przegląd urządzeń peryferyjnych. Systemy zapisu i archiwizacji informacji cyfrowej.						P_W01	

T2	Oprogramowanie narzędziowe, aplikacje użytkowe, licencjonowanie oprogramowania, prawo autorskie.	P_W02, P_U01,
T3	Oprogramowania użytkowe na przykładzie wybranych aplikacji MS Office (Word, Excel, Power Point).	P_W02, P_U01
T4	Sieci komputerowe - rodzaje, architektura, media transmisyjne, adresowanie.	P_W01, P_U02
T5	Zabezpieczenia systemów i sieci komputerowych.	P_W02,
T6	Technologie komunikacji internetowej - poczta, chat, VoIP. Przeglądarki internetowe.	P_U02, P_K01
T7	Zasoby informacji w Internecie, wyszukiwanie i wiarygodność danych.	P_U02, P_K01

VI. METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Efekty uczenia się	Metoda weryfikacji	Forma zajęć, w ramach której weryfikowany jest EU
Wiedza:		
P_W01	Zadanie praktyczne przy komputerze.	T1, T4,
P_W02	Zadanie praktyczne przy komputerze.	T2, T3, T5,
Umiejętności:		
P_U01	Ocena aktywności na zajęciach, obserwacja wykonywania zadań praktycznych.	T2, T3
P_U02	Ocena aktywności na zajęciach, obserwacja wykonywania zadań praktycznych.	T4, T6, T7
Kompetencje społeczne:		
P_K01	Ocena aktywności na zajęciach, obserwacja wykonywania zadań praktycznych.	T6, T7

VII. KRYTERIA OCENY OSIĄGNIĘTYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Efekty uczenia się	Ocena niedostateczna Student nie zna, nie rozumie, nie potrafi, nie jest gotów:	Zakres ocen 3,0-3,5 Student zna, rozumie, potrafi, jest gotów	Zakres ocen 4,0-4,5 Student zna, rozumie, potrafi, jest gotów	Ocena bardzo dobra Student zna, rozumie, potrafi, jest gotów
--------------------	--	--	--	---

Forma zaliczenia– zadanie praktyczne przy komputerze.

Opracowane zadania praktyczne oceniane są w oparciu o następującą skalę punktową:

0-50% pkt – ocena niedostateczna (2,0),

51-60% pkt – ocena dostateczna (3,0),

61-70% pkt – ocena dostateczna plus (3,5),

71-80% pkt – ocena dobra (4,0),

81-90% pkt – ocena dobra plus (4,5),

91-100% pkt – ocena bardzo dobra (5,0).

VIII. NAKŁAD PRACY STUDENTA – WYMIAR GODZIN I BILANS PUNKTÓW ECTS

Rodzaj aktywności ECTS	Obciążenie studenta	
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
Udział w zajęciach dydaktycznych (wykłady, ćwiczenia, konwersatoria, projekt, laboratoria, warsztaty, seminaria)		20
Samodzielne przygotowanie się do zajęć dydaktycznych		15
Przygotowanie się do zaliczenia zajęć dydaktycznych		15
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (25h = 1 ECTS) SUMA godzin/ECTS		50 / 2,0
Obciążenie studenta w ramach zajęć w bezpośrednim kontakcie z nauczycielem		20 / 0,8
Obciążenie studenta w ramach zajęć związanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym		50 / 2,0
Obciążenie studenta w ramach zajęć do wyboru		-

IX. LITERATURA PRZEDMIOTU ORAZ INNE MATERIAŁY DYDAKTYCZNE

Literatura podstawowa przedmiotu:

Alexander M., Kusleika Dick., (przekład Piotr Cieślak), Microsoft Excel 365: biblia, Helion SA. Gliwice 2023.

Wróblewski P., ABC Komputera, Helion, Gliwice 2021.

Literatura uzupełniająca przedmiotu:

Łuszczak E., Kopertowska M., Ćwiczenia z Power Point 2003: wersja polska, Mikom, Warszawa 2004.

Sokół R., Tworzenie stron WWW KURS, Helion, 2007

Ulrich L. A. , Microsoft Office 2003 PL, Jak zrobić wszystko korzystając z Office XP. Edition 2000, Kraków 2004

Inne materiały dydaktyczne:

Materiały prowadzącego.